

ADRIANO COELHO LEÃO FILHO

Goiânia, Brasil · [linkedin.com/in/adrianocleao](https://www.linkedin.com/in/adrianocleao) · github.com/AdrianoCLEao

RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro de software com histórico de construção de produtos de ponta a ponta, desde decisões de arquitetura até o lançamento. Atua bem em ambientes pouco estruturados, nos quais é preciso assumir a direção técnica, e não apenas executar tarefas. Experiência em startups, instituições de pesquisa e projetos governamentais.

EXPERIÊNCIA

Cofundador e CTO

Como Votam · Sem fins lucrativos | ago 2025 – Atual

Cofundou um projeto cívico sem fins lucrativos que torna dados legislativos públicos fáceis de visualizar e analisar, sem exigir conhecimento técnico. Liderou engenharia e marketing.

- Construiu um pipeline automatizado de coleta de dados públicos (APIs do Senado e da Câmara dos Deputados) com orçamento extremamente limitado.
- Resolveu um gargalo crítico de armazenamento com migração para nuvem híbrida: 10x mais capacidade do banco relacional sem custo adicional significativo.
- Definiu o roadmap, priorizou funcionalidades e conduziu o lançamento, mantendo um tom estritamente técnico e apartidário às vésperas das eleições de 2026.

Engenheiro de Software

MusicPlayce · Tempo integral | ago 2025 – Atual | Goiânia, Brasil

Entrou como engenheiro central e tornou-se a referência técnica do time, atuando em APIs de backend, mobile e integrações, contribuindo para decisões de arquitetura em colaboração direta com produto e design.

- Assumiu o MusicPlayce Hub, novo produto B2C para artistas e produtores musicais: definiu o roadmap técnico, arquitetou o backend em NestJS do zero e liderou a equipe.
- Levou o produto do zero a um estado funcional com usuários reais.

Stack: NestJS · Node.js · Dart · Go · Firebase · Microserviços

Engenheiro de Software e Coarquiteto

Tribunal Regional Eleitoral de Goiás (TRE-GO) · Contrato | ago 2024 – jul 2026 | Remoto

Coarquitetou o GualA, sistema multimodal de IA premiado para detectar desinformação eleitoral, analisando texto, imagens, vídeo e áudio em menos de 4 segundos.

- Projetou e implementou serviços em Python e NestJS, integrou múltiplos bancos de dados e coordenou diferentes frentes técnicas.
- Conquistou o 1º lugar no Prêmio de Inovação do CNJ em 2025; o sistema foi adotado.

Stack: Python · NestJS · IA Multimodal · PostgreSQL

Engenheiro de Software

Tribunal de Contas dos Municípios de Goiás (TCM-GO) · Contrato | out 2024 – jun 2026 | Remoto

Desenvolveu soluções com IA para uma instituição de controle público em parceria com o CEIA/UFG, atuando em frontend, backend, arquitetura, aprendizado de máquina e ciência de dados.

- Entregou o ChatDoc, ferramenta de IA para buscas semânticas avançadas em decisões, acórdãos e normas internas do tribunal usando linguagem natural.
- Apresentou o ChatDoc no AI.Brasil Experience e o explorou com o GAIA, modelo de linguagem em português brasileiro do Google DeepMind.

Stack: Python · NestJS · Aprendizado de Máquina · PLN · Full Stack

Consultor de Backend e DevOps

DMHealth · Contrato | jun 2025 – out 2025 | Remoto

Consultor técnico em um projeto de API de IA desenvolvido em parceria com o CEIA.

- Avaliou decisões de arquitetura, estabeleceu práticas de DevOps e deu orientação prática, capacitando a equipe a tomar melhores decisões em vez de atuar na implementação.

Engenheiro de Software · Backend e Sistemas

CEIA & AKCIT · Meio período | abr 2024 – out 2025 | Goiânia, Brasil · Híbrido

Construiu uma réplica virtual da UFG como metaverso imersivo, com suporte a dezenas de usuários simultâneos, áudio e vídeo em tempo real e interação espacial.

- Projetou a arquitetura de backend, incluindo APIs WebSocket e RESTful, renderização do mundo virtual no servidor, autenticação e controle de acesso por função.
- Integrou scanners e impressoras 3D ao ambiente virtual via Unity e WebXR.

Stack: Go · WebSockets · Unity · WebXR · SSR

Engenheiro de Software

A+ Platform · Meio período | mai 2024 – jul 2025 | Goiânia, Brasil · Híbrido

Ajudou a construir e escalar uma plataforma educacional usada em escolas públicas de todo o Brasil, incluindo um piloto com 339 alunos validado pelo Banco Central.

- Contribuiu para decisões de arquitetura e desenvolvimento de funcionalidades em toda a stack, com foco em ferramentas de raciocínio lógico passo a passo e supervisão de sala de aula em tempo real.

Stack: NestJS · PostgreSQL · React

Cientista de Dados · Estagiário

Grupo GSA Alimentos | mar 2023 – mar 2024 | Aparecida de Goiânia, Brasil

Aplicou aprendizado de máquina e análise de dados para otimizar processos produtivos em uma indústria alimentícia, reduzindo perdas operacionais de 10% para 4%.

Stack: Python · Aprendizado de Máquina · Análise de Dados

Engenheiro de Software Freelancer

Autônomo | jan 2022 – mar 2023 | Goiânia, Brasil

Entregou soluções full stack de ponta a ponta para clientes. Desenvolveu e manteve APIs e serviços de backend em Go com Arquitetura Limpa, containerizados com Docker, e deu suporte a um frontend em Next.js.

Stack: Go · Gin · PostgreSQL · Docker · Next.js

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Federal de Goiás (UFG) | Goiânia, Brasil

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens: Go, Rust, Python, JavaScript/TypeScript, Dart, C

Backend: NestJS, Node.js, APIs REST, WebSockets, Microserviços, Arquitetura Limpa

Frontend e Mobile: React, Next.js, Flutter, WebXR, Unity

Dados e IA: Aprendizado de Máquina, PLN, IA Multimodal, Análise de Dados, scikit-learn, pandas

Infraestrutura: Docker, PostgreSQL, Firebase, DevOps, Arquitetura em Nuvem

Sistemas: Design de Sistemas, Arquitetura, Compiladores, Desenvolvimento de Game Engines

PROJETOS E PREMIAÇÕES

- GualA — 1º lugar, Prêmio de Inovação do CNJ 2025. IA multimodal para detecção de desinformação eleitoral (TRE-GO / UFG), já adotada.
- ChatDoc — Ferramenta de busca semântica com IA para decisões de tribunais, apresentada no AI.Brasil Experience e integrada ao modelo GAIA do Google DeepMind.
- MusicPlayce Hub — Produto B2C para artistas construído do zero: arquitetura completa, roadmap e liderança técnica.
- Talking Hands — Sistema de reconhecimento de Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS) em tempo real.
- C Compiler — Implementado com base em 'Writing a C Compiler', de Nora Sandler.
- Starman — Motor de jogos 2D/3D multiplataforma com scripting baseado em Rust.
- MercuryDB — Motor de banco de dados relacional open source em Rust.